**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**moderatora**

Verzija 1.1

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Martina Marković |
| 30.03.2020 | 1.1 | Trening, Takmičenje, Rezultati nisu potrebni za moderatora | Marija Lalić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija funkcionalnosti moderatora.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li se moderator rangira? |  |
| 2. | Da li dozvoliti moderatoru da rešava kvizove s obzirom na to da on smišlja pitanja? |  |
| 3. | Da li omogućiti moderatoru da vidi rang listu? |  |
|  |  |  |

* **Scenario funkcionalnosti moderatora**
* **Kratak opis**

Moderator ima sledeće mogućnosti:

* Rang lista
* Dodavanje novog pitanja
* Uklanjanje postojećeg pitanja
* **Tok događaja**

**Uspešan scenario moderatora:**

1e. Moderator bira opciju rang lista

1. Moderator dobija uvid u rang listu najboljih registrovanih korisnika

1e. Moderator bira opciju dodavanje novog pitanja

1. Moderator popunjava potrebne podatke(pitanje, jedan tačan odgovor, tri netačna odgovora)

2e. Moderator pritiskom na dugme 'Dodaj' potvrđuje dodavanje novog pitanja.

2e. Moderator pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od dodavanja novog pitanja.

1e. Moderator bira opciju uklanjanje postojećeg pitanja

1. Moderator štriklira pitanja koja želi da ukloni.

2e. Moderator pritiskom na dugme 'Ukloni' uklanja štriklirana pitanja.

2e. Moderator pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od uklanjanja pitanja.

**Neuspešan scenario moderatora:**

1e. Moderator bira opciju dodavanje novog pitanja

1.1. Ukoliko moderator nije uneo sve podatke, neće moći da izvrši dodavanje pitanja.

* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

Moderator je ulogovan na svoj nalog.

* **Posledice**

Dolazi do izmena u bazi podataka.